

La course de côte écrit une nouvelle page au Luxembourg



Les 10 et 11 octobre, le Luxembourg accueillera la grande finale de la « FIA Esports European Hill Climb Cup supported by Luxembourg – Let's Make It Happen ». Organisée par la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA) en collaboration avec ACL Sport, et avec le soutien du ministère des Sports et du ministère de l'Économie, cette toute première compétition officielle de simracing disputée en course de côte réunira à Wickrange les huit meilleurs pilotes issus des qualifications. Le public est invité à venir assister gratuitement à la finale chez GridX.

Cela faisait plus de dix ans que le Luxembourg n'avait plus accueilli de compétition de la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA). En 2014, à l'occasion des toutes premières « FIA Hill Climb Masters », la commune d'Eschdorf était devenue le point de ralliement des passionnés de courses de côte. Aujourd'hui, la FIA fait en quelque sorte revivre cette discipline dans un format inédit. Elle a choisi le Luxembourg pour accueillir la finale de cette première édition de la « FIA Esports European Hill Climb Cup ».

En collaboration avec ACL Sport, la compétition était ouverte gratuitement aux participants du monde entier. Pendant plus de trois semaines, les participants ont pu tenter de signer le meilleur chrono sur une montée fictive créée pour l'occasion et disponible sur la plateforme de simulation

RaceRoom. Pour établir un lien avec la réalité, la voiture mise à disposition était la mythique BMW 134 Judd V8, pilotée à l'époque par le champion allemand Georg Plasa.

« Le sport automobile se vit aussi de plus en plus dans le monde digital. Cette compétition crée un pont entre tradition, technologie et nouvelles générations de passionnés. Nous sommes heureux que le Luxembourg puisse accueillir ce nouveau format et contribuer ainsi à l'évolution du sport automobile », explique Miriam Eisenmenger, CEO de l'ACL.

Au terme de cette phase de qualification, les huit meilleurs pilotes ont été retenus pour disputer la finale au Luxembourg. Pour l'occasion, la FIA a fait numériser une véritable course de côte, une première dans le simracing. Les 10 et 11 octobre, ils s'affronteront sur un tracé dont l'identité ne sera révélée que le samedi matin. Les huit pilotes ne pourront découvrir et tester la piste que le jour même de la compétition. Ils devront donc rapidement s'adapter à ce parcours inconnu.

Le public pourra vivre la compétition au plus près des pilotes chez GridX à Wickrange.

L'entrée est gratuite. Pour ceux qui ne pourront pas être présents, une retransmission de l'événement sera proposée en ligne dans les jours qui suivront.

Toutes les informations sur la FIA Esports European Hill Climb Cup :

esportseuropeanhillclimb.fia.com